**Esercizi di Informatica 27-07-2023**

1. Gioco dei dadi

Scrivi un programma in linguaggio C che simuli un gioco dei dadi tra due giocatori. Il gioco consiste in dieci round. Ad ogni round, ciascun giocatore lancia due dadi a sei facce ciascuno. I valori ottenuti vengono sommati al punteggio totale del giocatore. Alla fine dei dieci round, il programma deve dichiarare il vincitore e il punteggio finale.

Regole:

* I valori dei dadi devono essere generati casualmente utilizzando la funzione rand().
* Ogni giocatore lancia due dadi a sei facce in ogni round.
* Il programma deve visualizzare i valori ottenuti da ciascun giocatore in ogni round e il punteggio totale dopo ogni round.
* Alla fine dei dieci round, il programma deve dichiarare il vincitore e il punteggio finale.

1. Calcolo delle occorrenze

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente

1. Fusione di vettori ordinati

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, linea

Descrizione generata automaticamente